一个Galaxy类 一个Planet类是最主要的

Galaxy的addplanet方法可以把planet对象添加进该星系

Planet的update\_Euler和update\_Runge\_Kutta方法将该星体在其所在的星系下别的星体的作用下更新一步（以DT作为时间间隔）。

Galaxy在将所有星体添加完毕之后借助Runge\_Kutta\_update和Euler\_update两个方法来将自己所有的星体向前更新一步，这是通过对其内部的每一个星体使用上一条说的方法来实现的。

Galaxy的display\_Runge\_Kutta和display\_Euler方法接受一个参数作为需要模拟运动的时间，单位为年，这两个方法用总时间除以时间间隔DT得到更新的次数，然后用上一条说的两个方法更新这个次数轮来实现。

Runge\_Kutta方法误差小，可以在更长的时间内保持较高的准确性

只有地球和太阳的系统以及单纯的太阳系都比较稳定

但大质量的中子星的加入会打乱太阳系